

AUTOOPRAVÁR JUNIOR 2010 - CASTROL

Okruhy tém na praktickú časť súťaže odborných vedomostí a praktických zručností

Jednotlivé úlohy budú zložené z nasledujúcich čiastkových úloh:

- ◆ pomenovanie hlavných častí motorov
- ◆ určenie náradia potrebného k oprave
- ◆ montáž a nastavenie rozdeľovača, kontrola regulátorov zážihového motora
- ◆ diagnostika a opravy porúch v zapalovacom okruhu
- ◆ kontrola svetlometov
- ◆ oprava poruchy v svetelnom okruhu, identifikácia žiaroviek používaných v automobiloch
- ◆ kontrola geometrie kolies a symetrie vozidla
- ◆ nastavenie zbiehavosti riadiacej nápravy
- ◆ demontáž pneumatiky jej kontrola a vyváženie
- ◆ odstránenie porúch prevodovky
- ◆ kontrola a oprava spúšťacej sústavy
- ◆ kontrola a vyhodnotenie tlakov vo valcoch spaľovacieho motora
- ◆ D + M hlavy valcov, kontrola a zhodnotenie stavu spaľovacích priestorov
- ◆ nastavenie ventilov
- ◆ kontrola a oprava alternátora
- ◆ kontrola a oprava porúch v okruhu dobíjania
- ◆ kontrola a oprava porúch v elektrickom okruhu zážihového alebo vznetrového motora
- ◆ vstrekovacie systémy zážihových motorov – diagnostika, odstránenie poruchy
- ◆ palivová sústava vznetrového a zážihového motora, hlavné časti, poruchy a opravy
- ◆ diagnostika poruchy brzdovej sústavy, jej oprava
- ◆ výmena brzdovej kvapaliny a odvzdušnenie (vozidlo s ABS)
- ◆ porucha v systéme ABS
- ◆ kontrola bŕzd na valcovom dynamometri a vyhodnotenie merania
- ◆ kontrola stavu tlmičov na testeri tlmičov a vyhodnotenie testu
- ◆ rozvodové mechanizmy zážihových a vznetrových motorov, diagnostikovanie, poruchy a opravy, výmena rozvodového remeňa (reťaze) a nastavenie
- ◆ poruchy a kontrola chladiacej sústavy, jej oprava



CECH PREDAJCOV A AUTOSERVISOV SR

Cech predajcov a autoservisov SR

- ◆ diagnostika poruchy spojky, jej oprava

Všetky úlohy budú posudzované nasledovne:

- splnenie úlohy
- dodržanie správneho technologického postupu
- dodržanie zásad BOZP
- potreba pomoci zo strany inštruktora
- dodržanie časového limitu (za každú minútu nad limit strhnutie 1b z dosiahnutého počtu bodov, pri prekročení limitu o viac ako 1/3 z limitu je úloha nesplnená)